

# **CAMPEONATO MUNICIPAL DE ERECHIM/RS**

## **INFORMATIVO das INSCRIÇÕES para 2022 BOCHA POR EQUIPE (MASC/FEM) - ADULTO**



## **ERECHIM/RS EDIÇÃO – 2022**

## Normas para as Inscrições - Bocha Por Equipe 2022

**Art. 1º** - O Campeonato Municipal de Bocha Por Equipe (Masc/Fem) – Adulto, será disputado de acordo com Regulamento Técnico abaixo, **CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE BOCHA (Ponto/Rafa/Tiro) – Regra em Vigor: Mundial**, mais o que será determinado na reunião técnica com os representantes das Equipes/Clubes/Agremiações participantes do mesmo (Data/Horário/Local: a ser definida e avisa a todos pós o término das inscrições).

### **ESPECÍFICO DAS INSCRIÇÕES:**

- Cada Clube/Empresa/Associação/Agremiação poderão inscrever quantas EQUIPES desejarem em cada gênero;
- Prazo de inscrições: de 07/02/2022 ao dia 13/03/2022, pelo SITE de Inscrições da Prefeitura Municipal de Erechim – Aba do Departamento de Esportes ou pessoalmente no Departamento de Esportes que auxiliarão através do SITE;
- Obrigatória a participação de todas as equipes inscritas (1 responsável) na Reunião Técnica que será realizada após a data limite das inscrições;
- Os jogos iniciarão em Abril/2022.

### **Art. 2º - Modalidade de Bocha por Equipe (Masc/Fem):**

- A equipe será composta por no máximo **06 bochófilos por jogo.**
- Os jogos serão disputados nas **partidas de simples, dupla e trio (nesta ordem).**
- O bochófilo que participar da partida de simples poderá também disputar a partida de trios.
- Os bochófilos que disputarem a partida de dupla, poderão também disputar o trio.
- O bochófilo que participar da simples não poderá participar da dupla.
- Os bochófilos reservas poderão participar das partidas de dupla e trio.
- Em cada jogo poderá haver duas substituições (01 na dupla e 01 no trio).
- Poderão **inscrever até 06 (seis) jogadores por equipe.**
- Os jogos serão realizados nas **terças-feiras, quintas-feiras e sextas-feiras a partir das 19h15min.**
- Idade mínima de 16 anos para a inscrição.
- **JOGADA DE FUNDO (somente para o Feminino):** Balim na Zona Livre – vale jogo livre.

**Art. 3º - INSCRIÇÕES:** Poderão ser inscritos somente atletas que comprovarem vínculo com a cidade de Erechim e Jurisdição:

- Título de Eleitor (deverá estar com ele em vigor em Erechim até a última partida da competição/da sua equipe);
- Comprovante de Residência em Erechim: água ou luz (no nome do atleta): ter no mínimo 04 (quatro) meses o comprovante registrado no nome;
- Vínculo empregatício regularizado (através da carteira de trabalho assinada): ter no mínimo 04 (quatro) meses de carteira assinada em alguma empresa de Erechim ou Jurisdição (em vigor) e deverá permanecer até a última partida da competição (da sua equipe) com algum vínculo empregatício em Erechim;
- Ser proprietário ou sócio-proprietário de Empresas instaladas em Erechim ou Jurisdição (registrada oficialmente);
- Caberá ao **Atleta Protestado** apresentar as provas descritas acima (autenticadas em cartório) ou originais para comprovar o vínculo com a cidade de Erechim e Jurisdição.



**Art. 4º** - Os clubes/agregiações/equipes/atletas, pessoas físicas e jurídicas que participarem desta competição, serão considerados conhecedores das Regras Oficiais da Bocha (Regra em Vigor), do Código de Justiça Desportiva Municipal e do presente Regulamento Técnico (disponíveis no Site da Prefeitura Municipal de Erechim e no Departamento de Esportes), assim como, concordam expressamente, submetendo-se sem reservas a todas as disposições e consequências que destas possam emanar.

**Art. 5º** - A documentação obrigatória de apresentação nos dias de jogos será a RG (original) ou a CNH (original ou digital), sem a apresentação de um destes documentos o atleta não terá condições de jogo (se o adversário exigir).

É vetada a participação de atletas em mais de uma equipe. O atleta e a equipe que incorrer nesta falta serão excluídos da competição, e julgado pelo CMD para suas futuras participações em qualquer competição Municipal, independente da modalidade.

ou,

O atleta inscrito para duas equipes deverá solicitar a liberação por escrito de uma das equipes para ter condições legais de jogo. Caso ocorrer esta situação, a outra equipe poderá inscrever outro atleta no lugar.

**OBS:** dentro dos prazos de inscrições.

Poderão participar deste torneio, atletas amadores e atletas profissionais.

**Art. 6º** - As equipes/clubes/agregiações/atletas deverão acatar todas as decisões do Departamento de Esportes e CMD com relação à organização e das normas sanitárias impostas para a realização da competição (Protocolo COVID-19).

**Art. 7º - UNIFORME:** Todos os atletas deverão estar uniformizados para os jogos. Camisetas padrão para todos da equipe (mesmo padrão para todos os atletas). Poderão jogar de bermuda ou agasalho (sem obrigatoriedade de padrão). Uso de calçado apropriado para a prática da modalidade. Não poderão jogar de calção e sapato.

**Art. 8º - PONTUAÇÃO (escores) no MASC:** As partidas/jogos serão disputadas até 12 (doze) pontos (escores) nas classificatórias (em todas as classificatórias).

Nos jogos de MATA-MATA, SEMIFINAIS e FINAIS a pontuação será até 15 (quinze) pontos (escores).

Na disputa do 3º/4º lugar a pontuação será até 12 (doze) pontos (escores).

**OBS:** Não haverá o “Passeio” em Cancha.

**- PONTUAÇÃO (escores) no FEM:** As partidas/jogos serão disputadas até 15 (quinze) pontos (escores).

**OBS:** Não haverá o “Passeio” em Cancha.

**Art. 9º** - Na cancha, somente será permitida a presença dos atletas e do árbitro, os quais deverão permanecer durante os lançamentos dentro das linhas demarcatórias. Outras pessoas, sob qualquer pretexto, não poderão adentrar na cancha.

**Art. 10º** - Fica estabelecido que o tempo máximo de lançamento entre cada bocha a ser jogada não poderá exceder a 1’ (um) minuto, tempo este a ser observado pelo árbitro. Exceto nas jogadas que requeiram consultas ao técnico, o árbitro concederá mais tempo desde que não haja abuso e retardamento proposital.

Parágrafo Único – A infração a este artigo implica na desclassificação da bocha para cada infração.

- Cada equipe terá direito a 3 tempos por partida de 2 minutos cada (controlada pelo árbitro do jogo/partida).

- Cada equipe terá o direito de 3 subidas por partida (analisar o jogo) de 1 minuto cada (controlada pelo árbitro do jogo/partida).



**Art. 11º** - Os Clubes/Equipes/Agremiações poderão disponibilizar suas canchas conforme interesse, sem a cobrança de taxa de locação, deverão ser cedidas gratuitamente ao Município de Erechim para as disputas.

**OBS:** Somente CANCHA DE CARPETE.

**Art. 12º** - Todas as canchas (sedes) deverão disponibilizar para a arbitragem as marcações/equipamentos necessárias para a arbitragem: trena, jogo de bocha, balin e outros itens necessários para a arbitragem e para a realização do jogo. As equipes poderão levar as suas bochas para os jogos, desde que seja o padrão da Regra da Modalidade.

**Art. 13º** - O árbitro é a autoridade máxima de jogo, devendo ser respeitado em todas as suas decisões. O árbitro é de **responsabilidade da equipe visitante** (lado direito da Tabela de Jogos/Súmula).

**OBS:** poderá ser um atleta envolvido no referido jogo/equipe.

- Nas Fases de **MATA-MATA, SEMIFINAIS e FINAIS** a Prefeitura Municipal de Erechim, através da Secretaria Municipal de Cultura e Esporte contratará a arbitragem para os jogos.

- No **FEMININO (todos os jogos)** a Prefeitura Municipal de Erechim, através da Secretaria Municipal de Cultura e Esporte contratará a arbitragem para os jogos.

**Art. 14º** - Os jogos seguirão as datas estipuladas na tabela de jogos, sendo que nenhuma data será alterada. Somente em casos extremamente necessário. Se houver a necessidade da troca de datas de jogos, a solicitação deverá ser feita (por escrito) 48hs antes do jogo, sendo que deverá haver comum acordo entre ambas as equipes envolvidas (O jogo só será transferido desde que não prejudique ou beneficie outras equipes e dentro das possibilidades de remarcar o jogo para outra data – disponibilidade da cancha e arbitragem). Solicitação e confirmação/resposta somente através de ofício.

**Art. 15º** - Os atletas e o árbitro que estiverem dentro da cancha não poderão fumar ou ingerir bebidas alcoólicas durante o transcurso de uma partida/jogo. O árbitro terá autonomia para desclassificar o atleta caso ocorrer este fato.

**Art. 16º** - Os atletas somente poderão sair da cancha com autorização do árbitro. Caso venha a ser cometida a infração, a equipe será penalizada com a perda de 02 (dois) pontos a menos do placar do jogo em andamento.

**Art. 17º** - A equipe que se recusar a continuar a disputar a partida, após ter sido advertida e convocada pelo árbitro, será considerada perdedora com o placar da Fase em andamento 12 x 00 (doze a zero) ou 15 x 00 (quinze a zero) conforme Fase em andamento.

**Art. 18º** - O atleta que desprezitar ou ofender seus companheiros, adversários ou árbitro da partida/jogo será expulso do jogo e estará sujeito às punições aplicadas pelo CMD – Conselho Municipal Desportivo, conforme relatório, que deverá ser feito em súmula (espaço destinado ao relatório).

**Art. 19º** - Somente poderão participar dos jogos os atletas inscritos na Ficha de Inscrição.



**Art. 20º** - Em caso de Protesto de Irregularidade de Atletas: os protestos deverão ser realizados através de Protocolo no Setor de Protocolo na Prefeitura Municipal de Erechim – Protesto: 48 h dias úteis após o jogo em questão.

**Lembrando que:** Se a Equipe protestada com relação a atletas irregulares, não provar a inocência, a mesma estará automaticamente eliminada da competição.

\* Caso a equipe seja eliminada por irregularidade: os pontos disputados até o momento serão revertidos às equipes que já jogaram contra a equipe (independente do resultado que havia acontecido), e os demais serão somados aos adversários (3X0) pelo placar da Fase em andamento 12 x 00 (doze a zero) ou 15 x 00 (quinze a zero).

**Art. 21º** - A Fórmula da Competição será elaborada pelo Departamento de Esportes e Conselho Municipal Desportivo conforme o número de equipes inscritas na Competição.

**Art. 22º** - A equipe primeira a assinar a súmula é quem estiver do lado esquerdo da súmula (tabela de jogos).

**Art. 23º** - As súmulas dos jogos deverão ser entregues no Departamento de Esporte no dia seguinte aos jogos/rodadas até às 13h30min. (Departamento de Esportes: localizado no Estádio do Ypiranga F.C).

**OBS:** quando o jogo for realizado na sexta-feira: entregar na segunda-feira até às 13h30min.

**OBS:** a retirada das súmulas para os jogos, tabela de jogos, regulamento, placas de pedido de tempo e subida é no Departamento de Esportes, responsabilidade de cada Clube Sede.

**Art. 24º - Em caso de WO (toda equipe):**

\* a equipe estará automaticamente eliminada da competição e irá a julgamento: será encaminhado o caso para julgamento através do CMD.

\* os pontos disputados até o momento serão revertidos às equipes que já jogaram contra a equipe (independente do resultado que havia acontecido), e os demais serão somados aos adversários (3X0) pelo placar da competição 12 x 00 ou 15 x 00;

**OBS:** Caso o simplista venha jogar e a dupla e o trio não comparecer ao jogo o placar será de 12 x 00 ou 15 x 00 para as partidas que não aconteceram, conforme a pontuação da Fase. Neste caso não constitui o W.O.

**Art. 25º** - A partida (simples) terá uma tolerância de 15 minutos além do horário estabelecido na tabela de jogos, cabendo após a aplicação do WO. Sendo que a dupla e o trio a tolerância será de somente 10 minutos depois do encerramento da partida anterior. Caberá ao árbitro do jogo chamar os atletas para a cancha antes de terminar os 10 minutos da tolerância e de anotar em súmula o horário de término da partida anterior conforme relógio da arbitragem do jogo (horário de Brasília: parâmetro).

**Art. 26º** - Nas primeiras fases do campeonato em caso de empate na soma final dos pontos entre as equipes serão adotados os seguintes critérios de desempate (dentro da Fase em disputa):

- a) Confronto direto (somente entre duas equipes empatadas);
- b) Saldo de pontos (scores) - (soma-se os pontos feitos e diminui com os pontos sofridos) **entre as equipes empatadas;**
- c) Saldo de pontos (scores) - (soma-se os pontos feitos e diminui com os pontos sofridos) de todos os jogos da fase;
- d) Maior número de Pontos Feitos (scores) de todos os jogos da fase;
- e) Menor número de Pontos Sofridos (scores) de todos os jogos da fase;
- f) Maior número de vitórias nas partidas de trio;
- g) Sorteio.



**Nas Fases de MATA-MATA, SEMIFINAIS e FINAIS: em caso de empate no número de pontos**

- a) Saldo de pontos (escores) - (soma-se os pontos feitos e diminui com os pontos sofridos);
- b) Maior número de Pontos Feitos (escores);
- c) Menor número de Pontos Sofridos (escores);
- d) Uma partida extra de trio (seleção), 15 minutos após o último jogo/partida.

**Art. 27º - PONTUAÇÃO/PONTOS:**

- ( 01 ) UM PONTO - SIMPLES
- ( 01 ) UM PONTO - DUPLA
- ( 01 ) UM PONTO - TRIO

**Art. 28º** - A Prefeitura Municipal de Erechim, Departamento de Esportes e CMD, não se responsabilizam por qualquer acidente ocorrido com atletas ou por estes ocasionados a terceiros, bem como furtos ou extravio de pertences em competições.

**Art. 29º** - As equipes deverão informar-se com o Departamento de Esportes ao final de cada fase sobre os próximos jogos e resultados, pelo fone 3520.7006 ou, através do Grupo de Whatsapp que será formado com os responsáveis pelas equipes participantes (02 pessoas por equipe poderão fazer parte do Grupo de Whatsapp).

**Art. 30º - PREMIAÇÃO EQUIPE: Nos Gêneros Masc/Fem**

1º LUGAR: 06 MEDALHAS + 01 TROFÉU

2º LUGAR: 06 MEDALHAS + 01 TROFÉU

3º LUGAR: 06 MEDALHAS + 01 TROFÉU

**PREMIAÇÃO INDIVIDUAL: No Gênero Masculino**

Melhor Simplista: 1 Troféu

Melhor Dupla: 2 Troféus (um para cada atleta)

Melhor Trio: 3 Troféus (um para cada atleta)

**OBS:** serão determinados pelo número de vitórias (titulares/fixos) de todo campeonato (todos os jogos).

\* Analise através da súmula (jogo) - Titulares.

**PREMIAÇÃO INDIVIDUAL: No Gênero Feminino**

Atletas Destaques: 02 atletas

**OBS:** escolhidas pela arbitragem

**Critérios para as Escolhas: Melhor Simplista, Melhor Dupla e Melhor Trio**

- Maior Número de Vitórias em todas as partidas realizadas durante a competição;

\* Analise através das súmulas (jogo) - Titulares.

**em caso de empate:**

1º - Atleta (s) da equipe melhor colocada na competição;

**Critérios para a Escolha: Melhores Atletas no Feminino**

- A arbitragem irá escolher.

**Art. 31º** - Os casos omissos neste Regulamento Técnico serão resolvidos pelo Departamento de Esportes e CMD – Conselho Municipal Desportivo, com os Responsáveis pelas equipes participantes na reunião Técnica.



PREFEITURA DE  
**ERECHIM**

**OBS:** Dúvidas pelos fones:

Departamento de Esportes: (54) 3520.7042 com Júlio Dornelles ou Leonir Bigaton.

Erechim, 01 de Fevereiro de 2022.